| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [PatternProcessor/include](http://docs.google.com/index.html) - ShotShiftCalculator.h (source / [functions](http://docs.google.com/ShotShiftCalculator.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 1 | 1 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 8 | 8 | 100.0 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_SHOT\_SHIFT\_CALCULATOR\_H  2 : : #define NFT\_SHOT\_SHIFT\_CALCULATOR\_H  3 : :   4 : : #include <cstdlib>  5 : : #include <vector>  6 : : #include "Sgs\_Message.h"  7 : :   8 : : #include "Position.h"  9 : : #include "SimplePattern.h"  10 : :   11 : : namespace nft {  12 : :   13 : : class ShotShiftCalculator {  14 : : public:  15 : : void  16 : : adjustShotShiftAfterHorDivision(  17 : : std::vector<SimplePattern> &inPat,   18 : : std::vector<PatternPosition> &inPos,  19 : : std::vector<SimplePattern> &outPat,   20 : : std::vector<PatternPosition> &outPos,  21 : : unsigned int noOfPat, unsigned int size);  22 : : void  23 : : adjustShotShiftAfterVerDivision(  24 : : std::vector<SimplePattern> &inPat,   25 : : std::vector<PatternPosition> &inPos,  26 : : std::vector<SimplePattern> &outPat,   27 : : std::vector<PatternPosition> &outPos,  28 : : unsigned int noOfPat, unsigned int size);  29 : :   30 : : unsigned int  31 : : calculateShiftValue(  32 : : unsigned int MaxShiftNum,   33 : : int length,   34 : : unsigned int MaxShotSize,  35 : : unsigned int inSFLNo) ;  36 : :   37 : : inline bool  38 : : getShiftFlag();  39 : :   40 : : ShotShiftCalculator();  41 : : ~ShotShiftCalculator();  42 : : private:  43 : : bool mShiftFlag;  44 : :   45 : : private:  46 : : ShotShiftCalculator(const ShotShiftCalculator&);  47 : : ShotShiftCalculator & operator=(const ShotShiftCalculator&);  48 : :   49 : : const DPMANAGER\_MESSAGE\_SFL\_INFO \*mLayers;   50 : : };  51 : :   52 : : inline bool  53 [ + + + + : 1029 : ShotShiftCalculator::getShiftFlag(){  + + + + ]  54 : : return mShiftFlag;  55 : : }  56 : : } // namespace nft  57 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |